

如果三国有人才盘点 三国人才盘点与梯队发展



三国战略分析对比表





三国战略分析对比表

维度	魏国	蜀国	吴国
核心目标	“奉天子以令不臣” 军事扩张统一中原	“兴复汉室” 北伐曹魏、南抚夷越	“保江东、图荆州” 联刘抗曹、开发江南
优势	挟天子正统性； 颍川谋士集团； 屯田制保障后勤	诸葛亮法治高效； 忠义文化凝聚力强	水军技术领先； 师徒制传承 (周瑜→吕蒙→陆逊)
核心挑战	门阀垄断高阶职位； 寒门上升通道受限	权力过度集中； 荆州-益州派系内耗	士族割据地方； 水陆人才结构失衡
关键战役	官渡之战（郭嘉十胜论） 合肥之战（张辽威震逍遥津）	街亭之战（马谡失守） 七擒孟获（南中平定）	赤壁之战（周瑜火攻） 白衣渡江（吕蒙奇袭荆州）



组织诊断与人才需求分析表



组织诊断与人才需求分析表

国家	组织痛点	人才需求
魏国	1. 中央颍川集团垄断决策（占比60%） 2. 地方军功将领缺乏话语权 3. 寒门晋升通道收窄	1. 战略谋士（司马懿） 2. 复合型地方大员（钟繇） 3. 科技人才（马钧）
蜀国	1. 荆州籍官员占比65% 2. 诸葛亮事必躬亲导致梯队萎缩 3. 内政/外交人才稀缺	1. 军政全才（姜维） 2. 山地战指挥官（张嶷） 3. 益州本土文官（譙周）
吴国	1.水军占比50%，陆军不足20% 2.士族掌控地方（顾雍世袭吴郡） 3. 新生代缺乏实战（诸葛恪）	1. 水陆双修统帅（陆抗） 2. 陆军将领（丁奉） 3. 外交谋士（后继鲁肃者）

人才数量、质量与结构盘点表





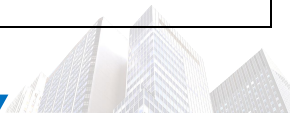
魏国（建安二十年）

层级	代表人物	数量	能力评估	结构问题
核心层	荀彧（战略） 张辽（统帅）	50人	顶级谋略+独挡一面	50岁以上重臣占40% （贾诩）
中坚层	徐晃（武将） 满宠（治理）	200人	战力强但治理创新不足	军事人才占比65%
储备层	邓艾（屯田） 钟会（谋略）	800人	潜力佳但科技人才空白	30岁以下将领仅15% （曹真）



蜀国（建兴三年）

层级	代表人物	数量	能力评估	结构问题
核心层	诸葛亮、魏延	20人	军政全才但 后继无人	荆州籍占65% 益州籍仅20%
中坚层	蒋琬（内政） 王平（山地）	80人	稳健但缺乏 突破力	内政人才不足15%
储备层	姜维、廖化	150人	经验丰富但 天赋有限	30岁以下将领不足10%





吴国（黄武元年）

层级	代表人物	数量	能力评估	结构问题
核心层	陆逊（都督） 顾雍（丞相）	30人	水战顶级但陆战短板	40岁以上将领占60% (程普)
中坚层	朱然（陆军） 步骘（外交）	100人	忠诚度高但视野局限	陆军储备不足20%
储备层	陆抗（统帅） 丁奉（寒门）	200人	潜力佳但实战经验缺乏	寒门占比不足30%

人才梯队规划表（分阶段）





人才梯队规划表（分阶段）

国家	短期（1-3年）	中期（3-5年）	长期（5-10年）
魏国	1. 邓艾升汝南太守，推广区田法 2. 陈群轮岗合肥后勤	1. 设邺城“育才馆”（寒门特训） 2. 九品中正制+军功举荐	1. 建雍凉骑兵基地（夏侯霸） 2. 宗亲+士族双轨接班
蜀国	1. 王平统率无当飞军 2. 魏延兼丞相长史	1. 成都设州学（益州子弟） 2. 双轨晋升制（文武互考）	1. 南中飞军训练营（张嶷） 2. 荆州-益州联合执政
吴国	1. 诸葛恪平山越+濡须防御 2. 吕蒙兼吴郡太守	1. 建业水军学堂（甘宁授课） 2. 水陆将领交叉考核	1. 交州象兵训练营（吕岱） 2. 士族+宗室双轨接班

人才发展策略表





人才发展战略表

策略	魏国	蜀国	吴国
核心机制	屯田育才 (许昌基地年训500军官)	实战副将制 (青年将领需5次副将经历)	见习都督制 (青年将领需3次战役副职)
制度创新	谋士轮岗 (郭嘉任冀州牧)	容错机制 (张裔丢益州贬参军，立功复职)	濡须坞盟誓 (甘宁与凌统结义化解世仇)
技术扶持	设“器械监” (马钧研发连弩，郡守待遇)	设“木牛流马坊” (蒲元改进运输工具)	建“楼船工坊” (张奋研发大型战船)
结构优化	寒门举荐制 (凉州/并州设孵化基地)	地域平衡 (郡守荆州/益州籍各50%)	山越整编 (少数民族加入丹阳精兵)

历史镜鉴与现代启示





历史镜鉴与现代启示

国家	成功经验	失败教训	现代启示
魏国	邓艾军功破门阀 (阴平灭蜀)	司马氏篡权致制衡失效	双轨晋升制 (业绩+潜力分离)
蜀国	七擒孟获攻心为上	诸葛亮逝后姜维独木难支	AB角备份机制 (限制权力集中)
吴国	吕蒙白衣渡江奇袭	偏安心态未北伐中原	区域制衡架构 (如三足鼎立式管理)



魏蜀吴三国人才继任图谱

(5个层级梯队)





说明

继任状态：前/中/后：表示在梯队中的位置（前段/中段/后段）。

- a. P1/P2：优先级等级（P1为最高）。
- b. 百分比：继任准备度（如“后：10%”表示后段梯队完成度10%）。

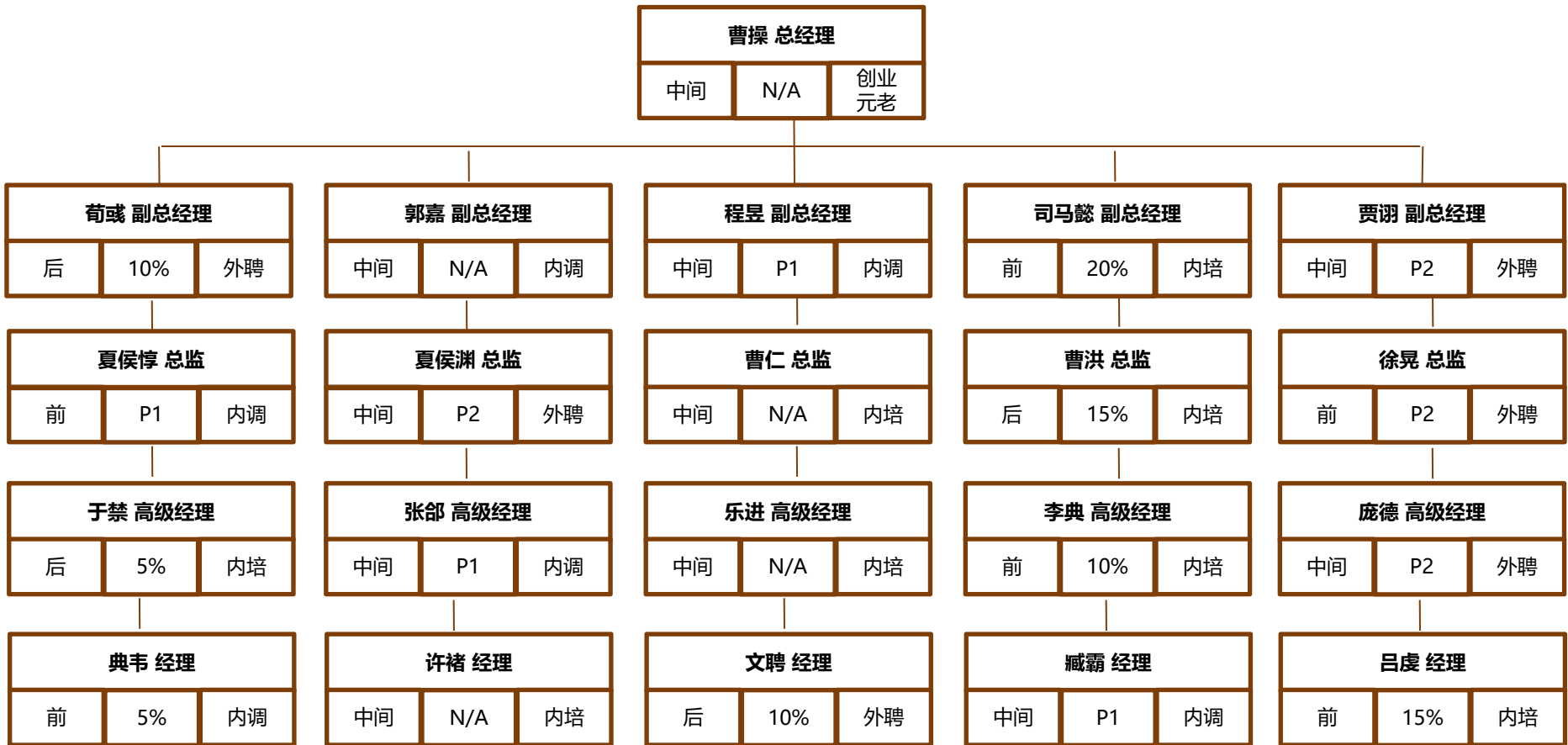
来源：**创业元老：**企业创立初期核心成员。

- a. **外聘：**外部招聘人才。
- b. **内调：**内部岗位调动。
- c. **内培：**内部培养晋升。



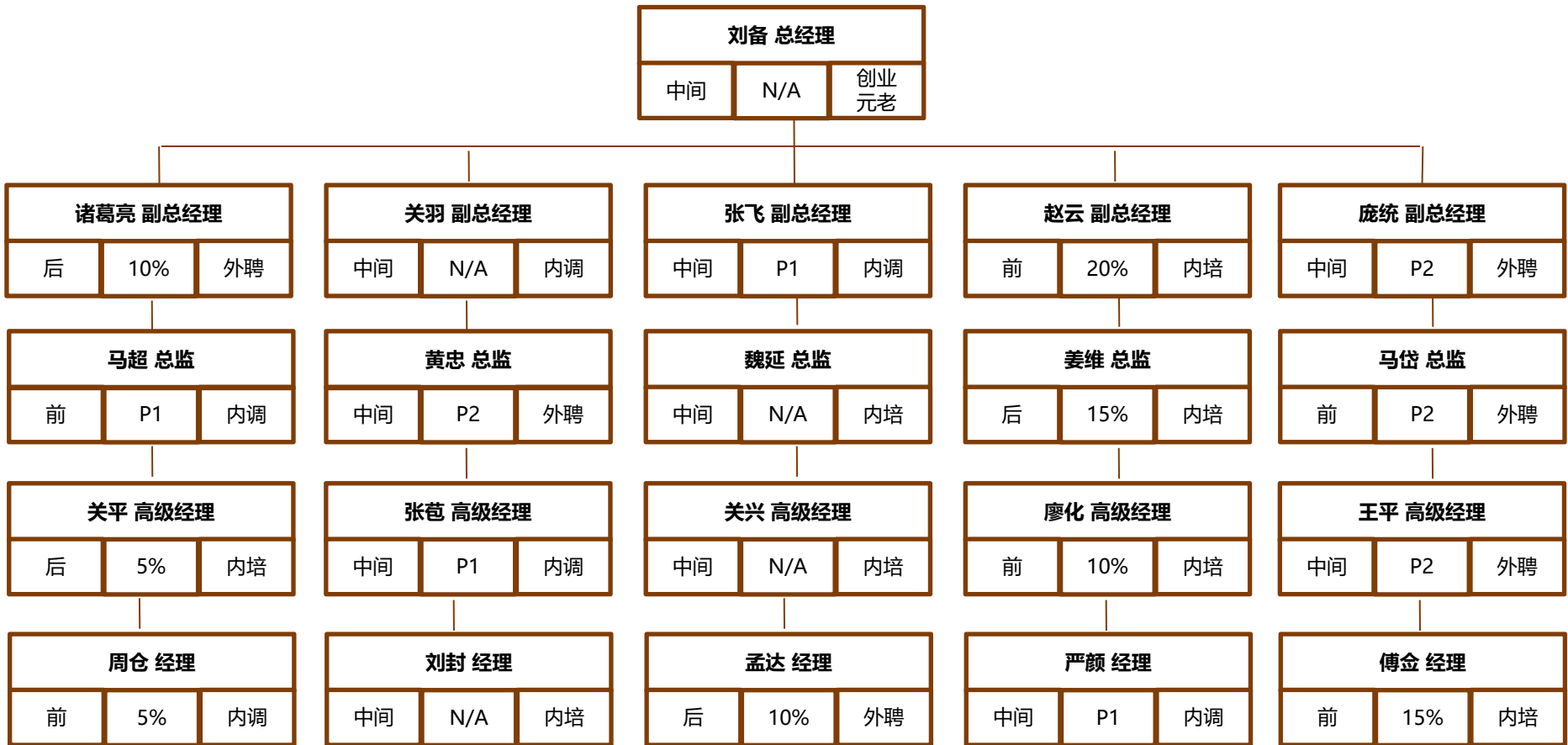


魏国人才继任图谱





蜀国人才继任图谱





吴国人才继任图谱



典型人物业绩-能力九宫格盘点





九宫格逻辑说明

业绩维度：

高业绩：战略级贡献（如灭国/守土/核心战役胜利）

中业绩：战术级成果（局部胜利/稳定治理）

低业绩：重大失误或零贡献

能力维度：

高潜力：军政全才/创新突破能力（如邓艾屯田奇袭、诸葛亮法治）

中潜力：专项能力突出但无突破（如徐晃善战、顾雍维稳）

低潜力：能力局限或退化（如刘禅依赖、蒋干误事）

区域定义：

明星区（高业绩+高潜力）：核心战略支柱，需重点保留

骨干区（中业绩+高潜力）：高潜后备，需加速培养

待发展区（低业绩+高潜力）：给予容错空间与实战机会

问题员工区（中低业绩+中低潜力）：需调整或淘汰





魏国典型人物业绩-能力九宫格盘点

业绩表现	高	潜力区 曹植 (文治卓越但军政薄弱)	贡献区 夏侯惇 (屯田保障+后勤革新) 徐晃 (长驱直入解樊城之围)	明星区 邓艾 (灭蜀奇功+屯田改革) 张辽 (威震逍遥津+合肥守备)
	中	调整区 夏侯惇 (宗室无能失守陇西)	稳定区 满宠 (合肥防御体系构建)	骨干区 司马懿 (高平陵政变奠基+军政全才)
	低	淘汰区 蒋干 (盗书误事致赤壁败局)	问题员工区 于禁 (水淹七军后投降)	待发展区 钟会 (灭蜀有功但野心暴露)
		低	中	高
	能力潜力			



蜀国典型人物业绩-能力九宫格盘点

业绩表现	高	潜力区 关兴（勇猛但早逝未展）	贡献区 王平（街亭止损+无当飞军统领） 赵云（长坂坡救主+汉水破曹）	明星区 诸葛亮（六出祁山+治国法治） 姜维（九伐中原+沓中屯田）
	中	调整区 刘禅（依赖诸葛亮无自主作为）	稳定区 蒋琬（维稳过渡期）	骨干区 魏延（守汉中十年不败）
	低	淘汰区 糜芳（叛逃致荆州失守）	问题员工区 马谡（失街亭致北伐崩盘）	待发展区 马良（内政稳健但早逝）
		低	中	高
	能力潜力			



吴国典型人物业绩-能力九宫格盘点

业绩表现	高	潜力区 孙桓（夷陵阻刘备显潜力）	贡献区 甘宁（百骑劫魏营震慑张辽） 丁奉（雪中奋短兵破魏军）	明星区 周瑜（赤壁火攻+三分奠基） 陆逊（夷陵之战+荆州守备）
	中	调整区 全琮（联姻士族无战功）	稳定区 顾雍（内政稳健无大突破）	骨干区 吕蒙（白衣渡江夺荆州）
	低	淘汰区 潘璋（嗜杀贪功失军心）	问题员工区 诸葛恪（伐魏惨败+专权乱政）	待发展区 陆抗（西陵之战守国门）
		低	中	高
	能力潜力			



基于STAR原则对代表性人物典型事件复盘





魏国代表性人物典型事件的复盘（曹操）

Situation-情形场景

东汉末年，天下大乱，汉室衰微，各路诸侯并起，曹操在陈留起兵，开始逐鹿中原，面临着诸多强大的竞争对手如袁绍等，且自身兵力和地盘起初都较为有限。

Task-任务目标

曹操的目标是统一北方，进而谋取天下，建立自己的霸业，需要扩充地盘、增强兵力、招揽人才等。

Action-行动行为

曹操挟天子以令诸侯，取得政治上的优势；在军事上，他善于运用兵法，如官渡之战中，以少胜多击败袁绍，通过奇袭乌巢烧毁袁军粮草等策略；在用人方面，唯才是举，吸纳了荀彧、郭嘉等众多贤才。

Result-结果

曹操成功统一了北方，成为当时最强大的诸侯势力之一，为曹魏政权的建立奠定了坚实基础，其政治和军事才能以及用人策略都得到了充分展现，对应其在人才继任图谱中的高位评价。





魏国代表性人物典型事件的复盘（郭嘉）

Situation-情形场景

曹操在与袁绍等诸侯争雄过程中，面临复杂的局势和诸多决策难题，各方势力犬牙交错。

Task-任务目标

协助曹操在各种关键决策中做出正确判断，如对袁绍势力的应对策略、对吕布等势力的征伐决策等。

Action-行动行为

郭嘉提出了著名的“十胜十败”论，稳定了曹操阵营的军心并坚定其与袁绍作战的决心；在对吕布的作战中，力劝曹操急攻，最终擒杀吕布。

Result-结果

曹操在郭嘉的辅佐下，在一系列重大战役和决策中取得胜利，郭嘉的智谋和洞察力得到彰显，对应其在人才继任图谱中作为内调且能力出众的副总经理评价。





魏国代表性人物典型事件的复盘（司马懿）

Situation-情形场景

曹操后期以及曹丕、曹叅时期，魏国面临内有政治权力斗争，外有蜀吴等国军事压力的复杂局面。

Task-任务目标

在政治和军事等多方面稳定魏国局势，抵御外敌，巩固自身地位并发展势力。

Action-行动行为

司马懿在军事上成功抵御诸葛亮的北伐，如坚守不出等策略拖垮蜀军；在政治上，他逐渐培植自己的势力，历经曹氏几代君主，最终掌握大权。

Result-结果

司马懿成为魏国后期实际的掌权者，其政治和军事手腕以及隐忍能力都非常突出，这也符合其在人才继任图谱中作为内培且有长远发展潜力（前20%）的副总经理评价。





蜀国代表性人物典型事件的复盘（刘备）

Situation-情形场景

刘备起初以织席贩履为业，在诸侯纷争中势力微弱，四处漂泊，没有自己稳定的地盘。

Task-任务目标

建立自己的势力，兴复汉室，与曹操、孙权等势力分庭抗礼并最终统一天下。

Action-行动行为

刘备以仁德之名招揽人心，先后得到关羽、张飞、赵云等猛将的追随；三顾茅庐请出诸葛亮，确定了发展战略；联合孙权在赤壁之战中击败曹操。

Result-结果

刘备建立了蜀汉政权，占据益州、汉中之地，成为三国鼎立中的一方，其领导魅力和战略眼光得到体现，对应其在人才继任图谱中作为创业元老的总经理高位评价。





蜀国代表性人物典型事件的复盘（诸葛亮）

Situation-情形场景

刘备去世后，蜀汉面临内忧外患，内部人才凋零，外部魏国虎视眈眈，南中地区叛乱等。

Task-任务目标

稳定蜀汉政权，发展经济和军事，以图北伐中原，兴复汉室。

Action-行动行为

诸葛亮内修政理，发展农业等；七擒孟获平定南中；多次北伐中原，虽因各种原因未能成功，但也给魏国造成了很大压力，如发明木牛流马运输粮草等。

Result-结果

诸葛亮以一己之力维持蜀汉政权多年，其政治、军事和外交等多方面的才能展露无遗，对应其在人才继任图谱中外聘且能力出众的副总经理评价。





蜀国代表性人物典型事件的复盘（姜维）

Situation-情形场景

诸葛亮去世后，蜀汉后期国力更加衰弱，人才更加匮乏，姜维作为军事将领面临巨大压力。

Task-任务目标

继承诸葛亮的遗志，继续北伐，抵御魏国进攻，维持蜀汉政权的存在。

Action-行动行为

姜维多次进行北伐，虽有小胜但也损耗了蜀汉国力；在军事上不断调整战略战术，与魏国名将如邓艾等周旋。

Result-结果

姜维最终虽未能挽救蜀汉灭亡的命运，但他的忠诚和军事才能还是得到体现，对应其在人才继任图谱中内培且有一定发展潜力（后15%）的总监评价。





吴国代表性人物典型事件的复盘（孙权）

Situation-情形场景

孙权继承父兄基业时，江东地区虽已初步稳定但仍面临内外部诸多挑战，内部有山越等少数民族的叛乱，外部有曹操、刘备等势力的威胁。

Task-任务目标

巩固江东政权，发展经济和军事，与魏蜀两国形成鼎立之势并谋求进一步发展。

Action-行动行为

孙权广纳贤才，任用周瑜、鲁肃、吕蒙、陆逊等；赤壁之战中与刘备联合击败曹操；派卫温等出海等发展航海事业；平定山越叛乱等。

Result-结果

孙权建立吴国并称帝，江东地区在他的治理下经济繁荣、军事强大，其领导和决策能力出众，对应其在人才继任图谱中作为创业元老的总经理高位评价。





吴国代表性人物典型事件的复盘（周瑜）

Situation-情形场景

曹操统一北方后，率大军南下，意图一举统一江南，东吴面临生死存亡的危机，多数臣子主张投降。

Task-任务目标

作为东吴军事统帅，要抵御曹操大军，保卫东吴领土和政权。

Action-行动行为

周瑜力主抗曹，并在赤壁之战中采用黄盖诈降、火攻等策略，以少胜多击败曹操。

Result-结果

赤壁之战的胜利奠定了三国鼎立的基础，周瑜的军事才能和果敢决策得到充分展现，对应其在人才继任图谱中外聘且能力突出的副总经理评价。





吴国代表性人物典型事件的复盘（陆逊）

Situation-情形场景

刘备为报关羽之仇，率大军伐吴，东吴面临巨大军事压力，前线将领节节败退。

Task-任务目标

作为东吴新任军事统帅，要抵御刘备的进攻，保卫东吴。

Action-行动行为

陆逊采取坚守不出的战略，待蜀军疲惫后，在夷陵之战中火烧连营，大破蜀军。

Result-结果

夷陵之战的胜利使东吴转危为安，陆逊也因此声名大噪，其军事谋略和指挥能力出众，对应其在人才继任图谱中内培且有长远发展潜力（前20%）的副总经理评价。



文臣武将能力素质模型





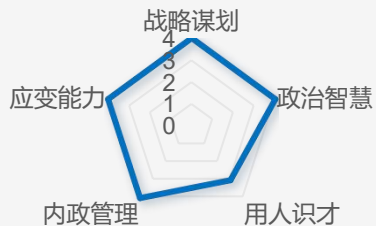
魏国文臣能力素质模型

素质	1级（基础）	2级（中等）	3级（良好）	4级（优秀）	5级（卓越）
战略谋划	对局势仅有简单认知，提供常规建议	能分析局势，提出较合理策略	准确判断局势，提出有效战略规划	具备前瞻性，制定长远战略并推动实施	洞察天下大势，制定影响深远的战略方针，改变历史走向
政治智慧	在政治事务中常犯错误，不善于协调	能处理一般政治事务，有一定协调能力	妥善处理政治关系，推动政策执行	熟练运用政治手段，平衡各方利益	精通政治权谋，掌控政治格局，巩固政权
用人识才	难以发现人才优点，用人不当	能识别部分人才，合理安排岗位	善于发掘人才潜力，组建高效团队	具备卓越的人才选拔与培养能力，打造人才梯队	建立完善的人才选拔任用体系，为国家储备大量人才
内政管理	处理日常事务效率低，管理混乱	能维持基本内政秩序，处理常规事务	有效管理内政，推动经济、民生发展	优化内政制度，提升国家综合实力	建立先进的内政管理体制，使国家繁荣昌盛
应变能力	面对突发情况惊慌失措，无法应对	能在他人协助下应对常见突发状况	冷静应对一般突发情况，提出解决方案	迅速应对复杂突发情况，有效化解危机	在极端复杂的突发状况下，力挽狂澜，扭转局势

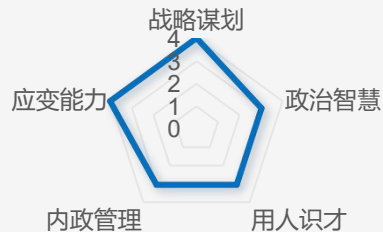


魏国代表性文臣能力素质雷达图

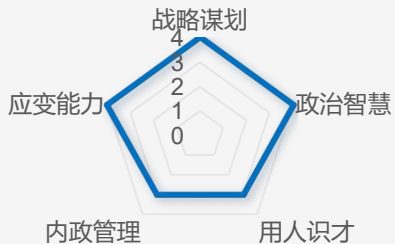
司马懿



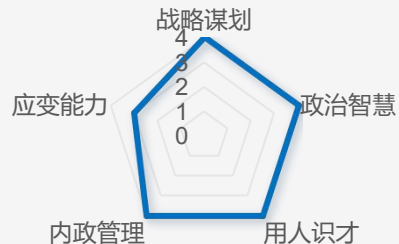
郭嘉



贾诩



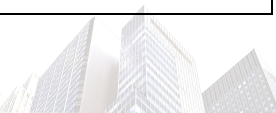
荀彧





魏国武将能力素质模型

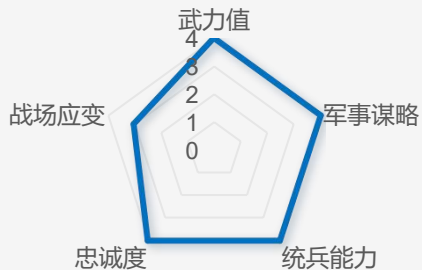
素质	1级（基础）	2级（中等）	3级（良好）	4级（优秀）	5级（卓越）
武力值	战斗力较弱，在战场上作用较小	具备一定战斗能力，能参与常规战斗	武力较强，在战斗中有突出表现	武力高强，能在关键战役中发挥重要作用	武力绝伦，在战场上罕有敌手，改变战局走向
军事谋略	基本不懂军事谋略，听从指挥行动	了解常见战术，能执行简单军事计划	制定合理战术，指挥小规模战斗获胜	精通军事谋略，指挥大规模战役并取得胜利	具备卓越军事战略眼光，制定全局性军事战略，主导战争胜利
统兵能力	无法有效统领士兵，队伍纪律松散	能带领少量士兵，维持基本秩序	能统领一定规模军队，执行常规任务	善于统帅大军，发挥军队最大战斗力	建立高效军事指挥体系，打造强大军事力量
忠诚度	容易动摇，可能因利益背叛	基本忠诚，在一般情况下坚守立场	忠诚可靠，在困难时不轻易背叛	绝对忠诚，为国家利益不惜牺牲一切	以忠诚为信仰，用生命捍卫国家，成为忠诚典范
战场应变	面对战场变化不知所措，等待指令	能在他人指导下应对常见战场变化	冷静应对一般战场突发情况，调整战术	迅速应对复杂战场变化，灵活改变战略	在极端复杂的战场环境下，瞬间做出正确决策，扭转战局



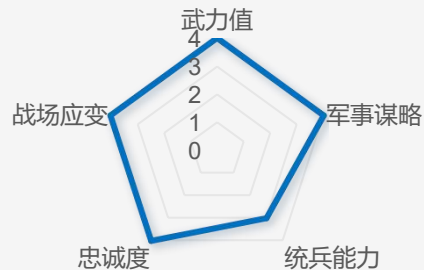


魏国代表性武将能力素质雷达图

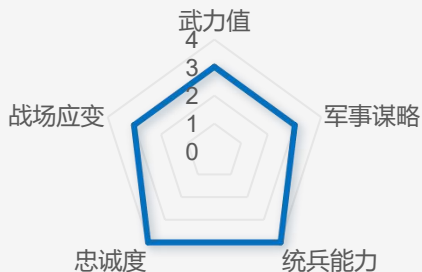
徐晃



张郃



于禁



典韦





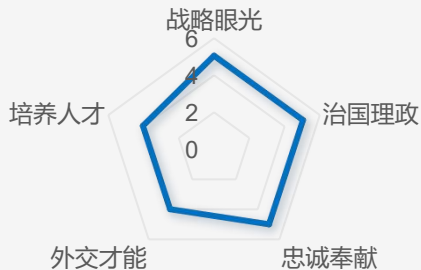
蜀国文臣能力素质模型

素质	1级（基础）	2级（中等）	3级（良好）	4级（优秀）	5级（卓越）
战略眼光	对局势判断模糊，建议缺乏针对性	能分析局势，提出一般性战略思路	准确把握局势，提出可行战略规划	具备长远战略眼光，制定全面战略布局	洞察天下局势，制定具有开创性的战略，引领国家发展方向
治国理政	处理政务效率低下，政策执行不力	能维持国家基本政务运转，处理日常事务	有效管理国家政务，推动经济、民生发展	优化国家治理体系，提升国家综合实力	建立完善且先进的治国理政体系，使国家繁荣稳定
忠诚奉献	对国家忠诚度一般，可能计较个人得失	基本忠诚，能为国家利益付出一定努力	忠诚可靠，始终将国家利益置于首位	全心全意奉献，为国家鞠躬尽瘁	以忠诚和奉献为使命，不惜牺牲一切成就国家大业
外交才能	不善于外交沟通，难以达成外交目的	能进行基本外交活动，维持一般外交关系	妥善处理外交事务，达成一定外交成果	熟练运用外交手段，建立良好外交联盟	具备卓越外交智慧，通过外交手段改变国际格局
培养人才	难以发现和培养人才，人才匮乏	能识别部分人才，提供有限培养机会	善于发掘人才潜力，培养一定数量人才	建立人才培养机制，为国家培养大量可用之才	打造完善的人才培养体系，为国家储备各方面精英

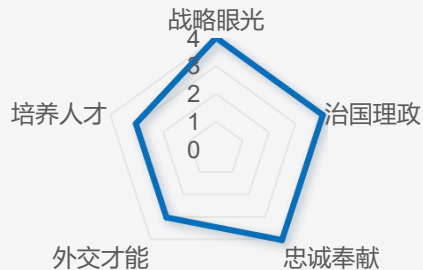


蜀国代表性文臣能力素质雷达图

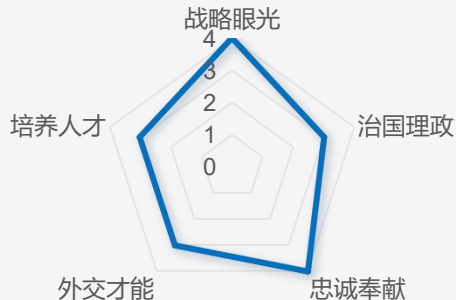
诸葛亮



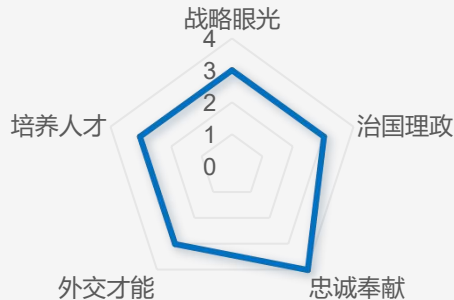
庞统



法正



马良





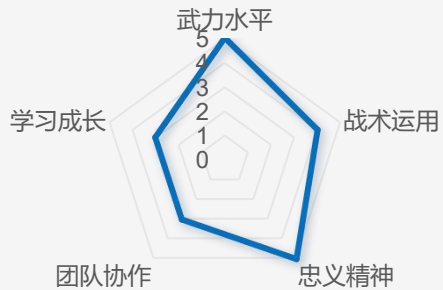
蜀国武将能力素质模型

素质	1级（基础）	2级（中等）	3级（良好）	4级（优秀）	5级（卓越）
武力水平	武力较弱，在战斗中作用有限	具备一定武力，能参与普通战斗	武力较强，在战斗中有突出表现	武力高强，能在重要战役中发挥关键作用	武力超凡，在战场上所向披靡，改变战局
战术运用	基本不了解战术，盲目战斗	了解常见战术，能执行简单战术任务	熟练运用多种战术，指挥小规模战斗获胜	精通战术，根据战场形势灵活运用，指挥大规模战役取得胜利	创造独特战术，在复杂战场环境下主导战争胜利，影响战争史
忠义精神	对国家忠义程度一般，可能受外界影响	基本忠义，在一般情况下坚守立场	忠诚不二，始终以国家利益为重，不惧困难	绝对忠义，为国家和主公不惜牺牲生命	以忠义为信仰，成为忠义的典范，名垂青史
团队协作	不善于与队友配合，独断独行	能与队友进行简单协作，完成共同任务	善于团队协作，在团队中发挥积极作用	具备卓越团队协作能力，领导团队协同作战，发挥最大战斗力	打造团结高效的战斗团队，成为团队协作的楷模
学习成长	拒绝学习新的战斗技能和知识，进步缓慢	愿意学习，能掌握一些基本新技能	主动学习，不断提升自身战斗能力和知识水平	善于总结经验，快速学习并适应新的战斗环境和挑战	具备超强学习能力，不断创新战斗方式，引领军事发展潮流

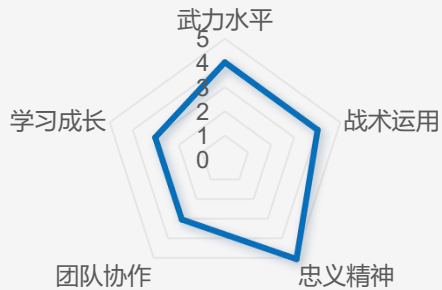


蜀国代表性武将能力素质雷达图

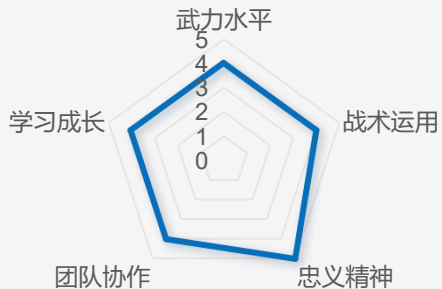
关羽



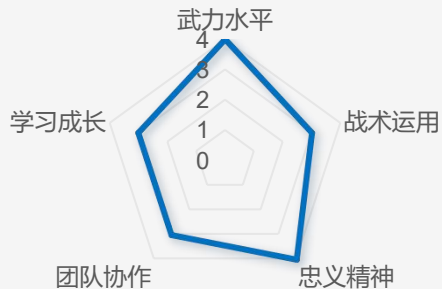
张飞



赵云



马超





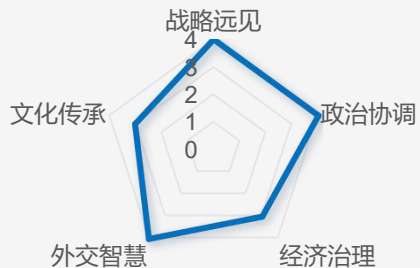
吴国文臣能力素质模型

素质	1级（基础）	2级（中等）	3级（良好）	4级（优秀）	5级（卓越）
战略远见	对局势判断不准确，提供的建议无价值	能初步分析局势，提出一般性战略设想	能准确判断局势，制定合理战略规划	具备长远战略眼光，为国家发展提供全面战略指导	洞察天下大势，制定具有前瞻性和决定性的战略，引领吴国发展方向
政治协调	在政治事务中引发矛盾，难以协调各方	能处理一般政治矛盾，维持基本政治秩序	有效协调各方政治利益，推动政策实施	熟练运用政治手段，平衡各方势力，稳定政治局势	精通政治权谋，掌控吴国政治格局，确保国家长治久安
经济治理	对经济事务了解甚少，无法推动经济发展	能进行简单经济管理，维持经济基本运转	有效管理国家经济，推动经济适度增长	制定并实施经济发展策略，提升国家经济实力	建立完善的经济体系，使吴国经济繁荣昌盛，领先于其他国家
外交智慧	不善于外交谈判，无法达成外交目标	能进行常规外交活动，维持一般外交关系	妥善处理外交事务，达成重要外交成果	熟练运用外交策略，建立广泛外交联盟，提升吴国国际地位	具备卓越外交才能，通过外交手段改变三国政治格局
文化传承	对本国文化传承不重视，无实际行动	能参与文化传承相关活动，起到一定作用	积极推动文化传承，保护和弘扬本国文化	主导文化建设，培养文化人才，丰富吴国文化内涵	建立系统的文化传承体系，使吴国文化成为三国文化重要代表，影响深远

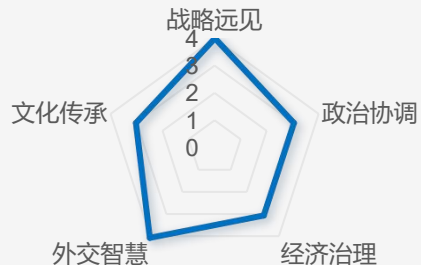


吴国代表性文臣能力素质雷达图

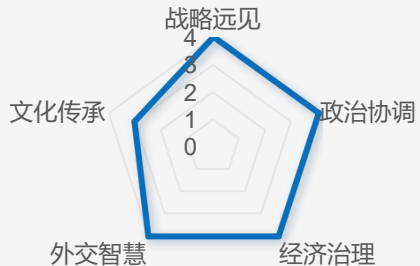
周瑜



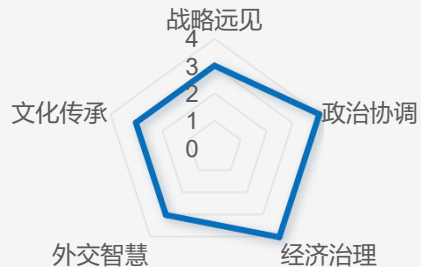
鲁肃



陆逊



顾雍





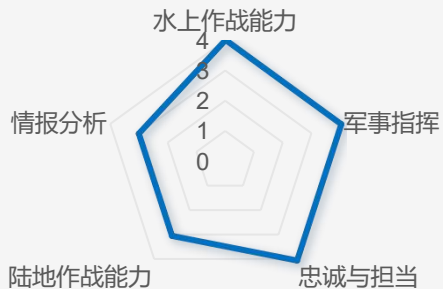
吴国武将能力素质模型

素质	1级（基础）	2级（中等）	3级（良好）	4级（优秀）	5级（卓越）
水上作战能力	在水上战斗中表现不佳，影响团队	具备基本水上作战能力，能参与水上战斗	水上作战能力较强，在水上战斗中有突出表现	精通水上作战战术，指挥水上战役取得胜利	在水上作战领域具有卓越才能，创造独特水上作战方式，主导水上战局
军事指挥	基本不懂军事指挥，听从他人安排	能指挥小规模战斗，执行简单军事任务	熟练指挥中等规模军队，制定合理战术，取得战斗胜利	善于指挥大规模战役，根据战场形势灵活调整战略，多次取得重大战役胜利	具备卓越军事指挥才能，统筹全局，制定全局性军事战略，主导战争走向
忠诚与担当	对国家忠诚度一般，遇到困难易退缩	基本忠诚，能在一般情况下承担责任	忠诚可靠，在困难和危险面前不退缩，勇于担当	绝对忠诚，为国家利益不惜牺牲一切，主动承担重大责任	以忠诚和担当为使命，成为吴国军事力量的精神支柱，为国家奉献一切
陆地作战能力	在陆地战斗中能力较弱，作用有限	具备一定的陆地作战能力，能参与陆地战斗	陆地作战能力较强，在陆地战斗中有出色表现	精通陆地作战战术，指挥陆地战役取得胜利	在陆地作战方面具有卓越才能，能在复杂陆地环境下主导战局
情报分析	不重视情报，对情报无分析能力	能收集简单情报，进行初步分析	善于收集和分析情报，为军事行动提供有效支持	精通情报分析，通过情报制定精准战略，掌握战场主动权	建立完善的情报体系，通过情报分析提前预判战争走向，主导战争胜利

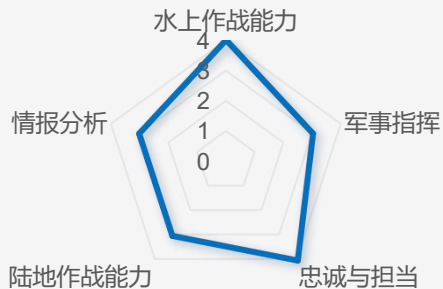


吴国代表性武将能力素质雷达图

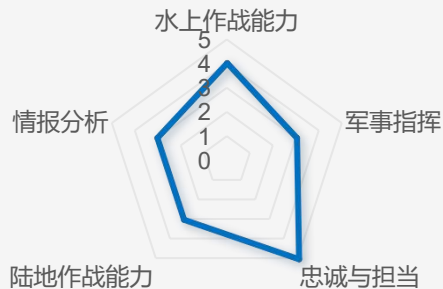
甘宁



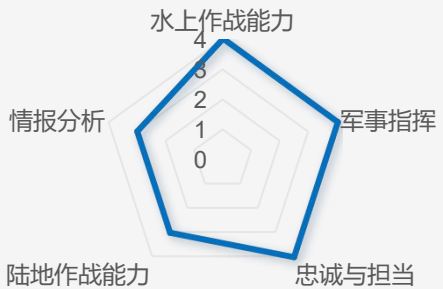
太史慈



周泰



凌统



管理者九连环能力模型的案例分析





魏国案例：屯田都尉→镇西将军（邓艾）

前端
(屯田基层)

损益管理
(淮南屯田扭亏)

新市场开拓
(陇西屯田)

前端实干
(推广“区田法”)

损益专家
(荒地变粮仓)

战略破局
(提出“阴平小道奇袭”
方案)

技术型人才
(农业革新)

战术指挥官
(淮南治理)

战略决策者
(灭蜀总设计)





魏国反例：左将军→阶下囚（于禁）

带团队
(青州兵哗变)

扭亏为盈
(樊城水灾)

国际外派
(援曹仁)

团队失控
(严苛治军致战场倒戈)

危机失能
(樊城之战遇洪水溃败
时选择投降)

外派失衡
(暴露跨区域资源整合
短板)

管理启示：威权管理在顺境有效，逆境需情感领导与应变力。



蜀国案例：降将→大将军（姜维）

后端
(天水参军)

全球项目
(九伐中原)

总部战略
(沓中屯田)

后端深耕
(降蜀后任仓曹掾，优
化粮草调度)

项目统帅
(主导陇西开拓，以
“敛兵聚谷”战术蚕食
魏国边境)

战略传承
(继承诸葛亮遗志，在
汉中至沓中建立战略纵
深防御链)

独特性： 作为外来人才在派系林立的蜀汉逆袭，证明“专业能力>出身”。



蜀国反例：参军→罪将（马谡）

前端
(南中参谋)

带团队
(街亭守军)

扭亏为盈
(战术失误)

理论脱离实际
(提出“攻心为上”南中策略获赞，但缺乏实战经验)

团队失控
(街亭违令弃水源上山扎营，副将王平谏阻无效)

危机无能
(被张郃围山后弃军逃亡，致蜀军首次北伐崩盘)

深层症结：诸葛亮“重谋略轻实操”的用人偏差，让参谋型人才过早担纲主帅。



吴国案例：行伍→大都督（吕蒙）

前端
(士兵)

带团队
(白衣渡江)

新市场开拓
(夺荆州)

基层沉淀
(15岁从军，从敢死
队员成长为别部司马)

团队再造
(接替鲁肃后改革水军，
训练“商船部队”伪装
奇袭)

战略破局
(智取荆州未损一兵，
为吴国拓地千里)

九连环亮点：完成“粗猛将领→智将统帅”转型，体现持续学习力（“士别三日”典故原型）。



吴国反例：托孤大臣→族诛（诸葛恪）

总部战略
(辅政)

损益管理
(北伐耗损)

扭亏为盈
(新城惨败)

战略冒进
(力主20万大军伐魏，
无视陆逊“国力不支”
警告)

损益失控
(粮草耗尽强攻合肥新
城，士卒病亡过半)

危机恶化
(败归后打压异己激化
矛盾，终遭孙峻诛杀)

制度警示：权力过度集中+缺乏制衡机制，致能臣蜕变为暴君。



历史镜鉴

容错机制决定天花板

魏国“败将赎罪制”成就张辽（逍遥津败后复起），蜀国“街亭追责”断送马谡。

能力适配 > 资历深浅

邓艾/姜维从技术岗崛起，
证明专业深度可破出身瓶颈。

01

02

03

权力制衡防蜕化

诸葛恪独裁覆灭对比吕蒙“周瑜-鲁肃-陆逊”接力培养体系。

现代管理启示：在“九连环”晋升中，**新市场开拓**（吕蒙夺荆州）与**损益控制**（邓艾屯田）是**最关键跃迁点**，而“带团队能力”不足（于禁/马谡）是最大断层带。